المسابقة البرمجية للطلابالجامعيين

**Alcpc**

**تحت اشراف الاكاديمية العربية للعلوم و التكنولوجيا- جامعة الدول العربية**

**ستحتضن جامعة الوادي ايام 10-11 اكتوبر 2022 تصفيات المسابقة الدولية للبرمجة للطلبة الجامعيين بمشاركة مؤسسة سوف اكاديمي.**

**هي عبارة عن مسابقة برمجة تقام على مستوى الجامعات الجزائرية. حيث يقوم الطلاب والطالبات بحل مجموعة من الخوارزميات باستعمال لغات برمجة من اختيارهم. الفرق المتأهل تذهب للمنافسة النهائية الإقليمية التي ستقام في مصر من 9 إلى 13 نوفمبر القادم وستجمع فرقا من دول الشرق الأوسط وشمال إفريقيا**

**شروط المسابقة**

**أن يتكون الفريق المشارك من 3 طلاب وواحد احتياطي إن لزم.**

**• أن يكون الطالب من مواليد 1999 أو أكثر.**

**• أن يكون الطالب المشارك أحد الطلبة المسجلين ضمن الفصل الحالي (لم يقوم بإيقاف قيده).**

**يستطيع للمدرب أن يدرب أكثر من فريق.**

**• لا يشترط في الفريق المشارك أن يكون أعضاؤه من كلية واحدة بل يمكن تشكيل الفريق من كليات مختلفة تابعة لنفس الجامعة، مثلا؛ ممكن أن تكون تركيبة الفريق على الشكل التالي: (طالب من كلية الهندسة وطالبين من كلية تقنية المعلومات أو قسم الحاسوب).**

**• لكل فريق يوجد مدرب، الذي يجب أن يكون بالهيئة التدريسية في جامعتهم أو موظف فيها.**

**• زمن المسابقة 5 ساعات.**

**عدد الأسئلة يتراوح من 8 إلى 12 مسائل برمجية**

**• يسمح للفريق باستخدام جهاز حاسوب واحد فقط أثناء المسابقة.**

**اللغات المستخدمة في هذه المسابقة C, C++, Java أو لغات أخرى**

**• يمنع إدخال أي جهاز إلكتروني بما في ذلك الهواتف النقالة والأجهزة الذكية ويسمح فقط بإدخال المراجع والكتب الورقية.**

**• لا يسمح بالحديث بصوت مرتفع أثناء المسابقة.**

**يتم تقييم الفرق حسب عدد المسائل المحلولة، وفي حالة تساوي فريقين أو أكثر يتم التمييز بينهم بمعيار الزمن، حيث أن الفريق الذي أمضي أقل فترة زمنية في حل الأسئلة هو الفائز**

**سيتم تقييم الحلول مباشرة خلال المسابقة باستخدام منظومة التصحيح المعتمدة من قبل لجنة المسابقة**

**لكل فريق نقاط تعتمد على عدد المسائل التي أجابوا عليها، الوقت الذي استهلكوه لحل المشكلة، وعدد الحل الخاطئ الذي أرسل للحكم • كل فريق ينجح في حل مسألة يحصل على بالون ملون**

**بالتوفيق**